

Teatterilinjan ops 17.8.2020 – 26.5.2021, 36 opintoviikkoa.

Ilmoittautuminen: www.limingantaidekoulu.fi > ilmoittautuminen. Jos et aloita opiskelua niin ilmoittautuminen tulee perua sähköpostilla toimisto@limingantaidekoulu.fi Lisätietoja ops:ta Teatterilinja@gmail.com Opiskelijapaikat jaetaan ilmoittautumis- järjestyksessä. Linjalle mahtuu maksimissaan 20 opiskelijaa.

Teatterilinja tutustuttaa opiskelijan laajasti kehotaiteen ja teatterin perustyökaluihin. Linjalla opiskellut opiskelija omaa taidon näyttelijäntyön, teatteritarpeiston, lavastuksen, puhetekniikan ja ohjauksen perusteisiin. Vuoden aikana opiskelija pääsee toteuttamaan yhteisen produktion sekä sooloesityksiä. Perinteisen käsikirjoitukseen pohjautuvan teatterikappaleen opiskelun lisäksi opiskelijat tutustuvat mm. performanssin, nukketeatterin, prosessidraaman ja standupin workshoppeihin. Teatterilinja preppaa opiskelijan tehokkaasti teatteri- tai esitystaiteiden jatkokoulutukseen.

Tarkempia tietoja opettaja Tessa Astrelta Teatterilinja@gmail.com

Syksy 2020:

Aloittavan ryhmän teatterin peruskieli.

Tutustumista, näyttelijäntyön alkeet, improvisaatioteatteri.

Ensimmäinen esitys

Kokoillan improshow (pitkä improteknikka tai lyhyemmät tekniikat).

24/7 Teatteritapahtuma (intensiiviviikonloppu, vuorokauden näytelmä).

Jaksona yhteisöteatteri:

Prosessidraama ja tarinateatteri, pedagoginen teatteri.

Klovneria, esine- ja naamioteatteri.

Stand Up

Klassisen tekstipohjaisen teatterikappaleen valinta, roolitus ja työstäminen sekä koko ryhmälle yhteinen teatteritekniikan intensiivijakso.

Yökoulu teatteritapahtuma.

Pikkujoulurevy

Kevät 2021:

Lavastustyöpaja. Tarpeistotyöpaja. Tuotantotyöpaja.

Kiertue ja kotiesityksiä.

Vierailu ammattiteatterissa, teatterifestivaaleilla.

Äänenmuodostus ja musiikki

Teatteriäänitaide ja valotekniikka.

Julistegrafiikka ja markkinointivalokuvat.

Animaation ääninäyttelemine, lyhytelokuva.

Nukketeatteri.

Työpajaviikot: Opiskelijoiden toiveista lähtöisin, esimerkiksi paneutumista aiheisiin Performanssi, burlesque, flashmob ja drag